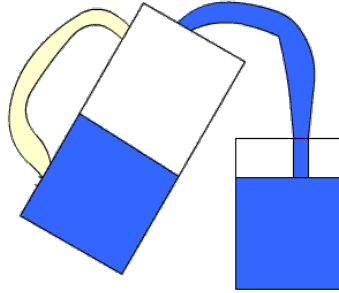




靜宜大學 住宿服務組 期初研習



創
意動力與企劃



澄清目標

★何謂是創意？

(1)舊酒裝新甕

(2)新酒裝舊甕

★何謂是活動？

(1)玩樂

(2)體驗人生，創造生命

(3)做事加核銷



新想法=舊觀念

★體驗式



體驗式學習

◎ Learning by doing with reflection ,

Learning from reflection on doing

從直接參與中的反思產生學習價值

◎ 是指一個人直接透過體驗而後建構知識、獲得技能和提升自我價值的歷程

體驗教育最根本精神就是Dewey(1938)的「從做中學」(learning by doing) , Dewey認為在個人成長的過程中，透過「直接體驗」(direct experience)會產生學習或行為上改變直接而具體真實體驗才是真正學習的過程



顧名思義哲學

1. 同意像一個團體一樣地工作，為個人及團體的目標而努力。
2. 同意堅守安全規則及團體行動方針。
3. 無論積極或消極的回饋，都願意貢獻或自團體接收，並朝向適當的行為改變。

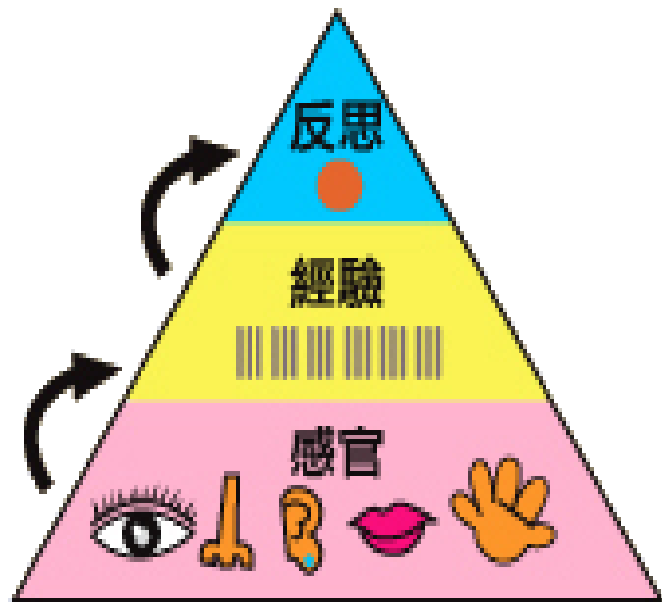
★學習理論

20%的學習是從聽而來，50%是從眼見而來，80%是從親自參與而來。

單從聽：10%，單從看：15%，聽與看：20%

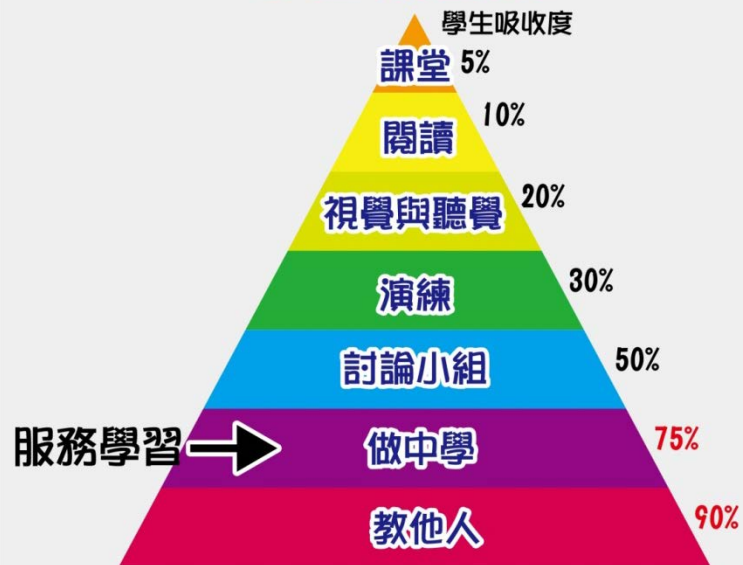
與人討論：40%，親身經驗：80%，經驗後教導他人：90%





經驗學習的方式

學習新觀點



• WHAT'S 企劃

『企』 = _____

『劃』 = _____

議題
範圍
方向
目的



可行方案
目的計畫
時間管理
預算管理



• 企劃與計劃

企劃：

為了解決所發現的問題，來加以實現方法的思考與構想整理的過程，所以企劃必要有明確的思考與做法。

計畫：

是以決定要做怎樣的事情，來用怎樣的順序、步驟、效率時間內完成；所以計畫是必須具體劃實施方法。

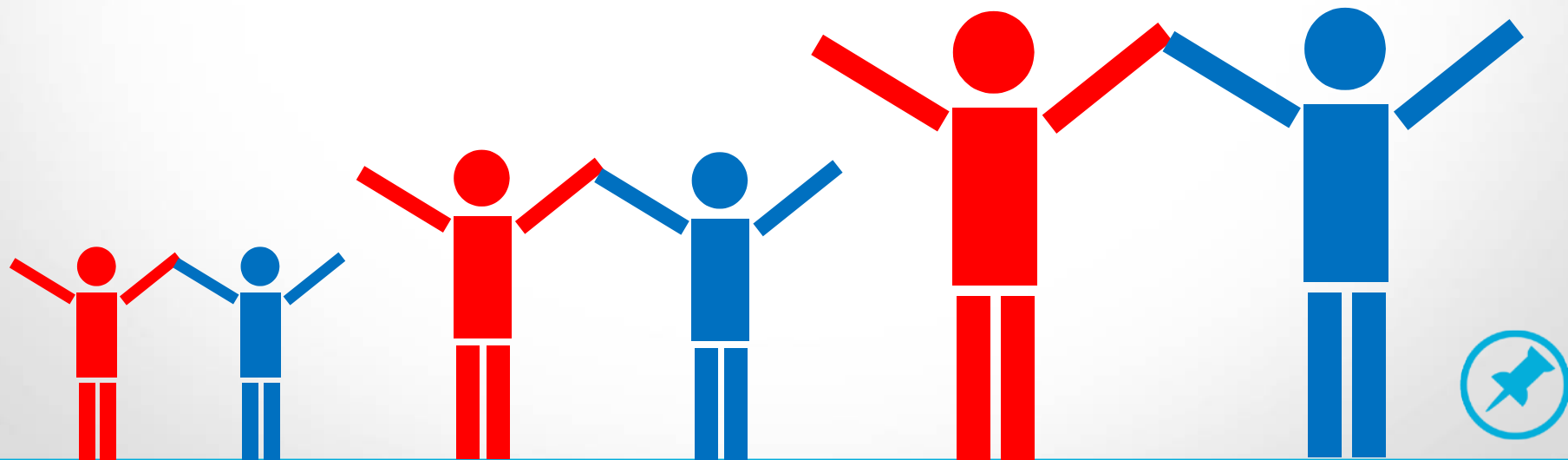


ONE GOAL 目標設定

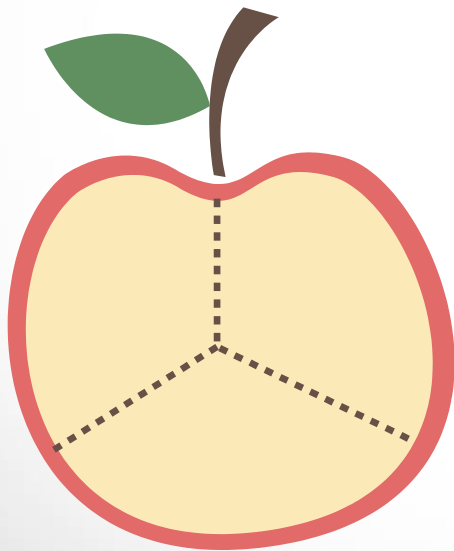
只有獨特性的創意還不夠，就像蓋房子一樣，需要工程與藍圖；依照不同類別、不同需求考量、不同差異性計畫，必要擬定一份完善企劃書，首要必須掌握最大關鍵性的目標。



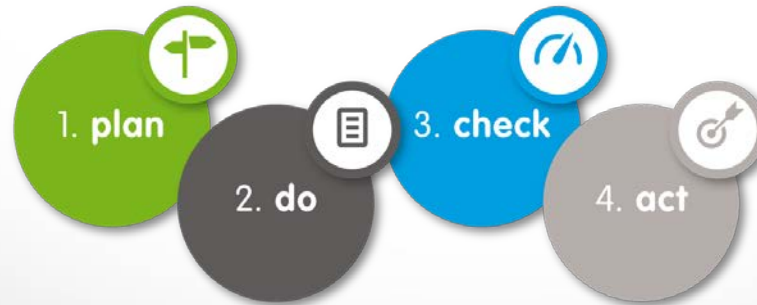
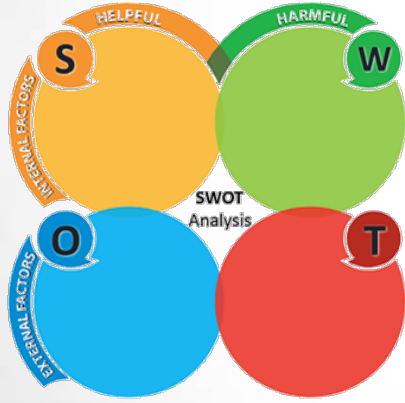
TWO PEOPLE 夥伴



THREE POINT 要點說明



FOUR WAY SWOT.QWAR.PDCA



FIVE LINK 過程環節

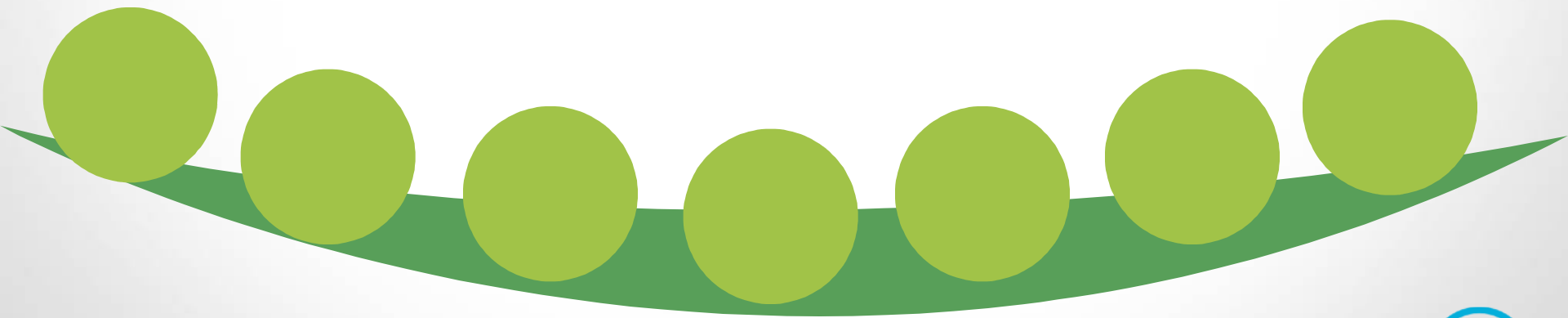


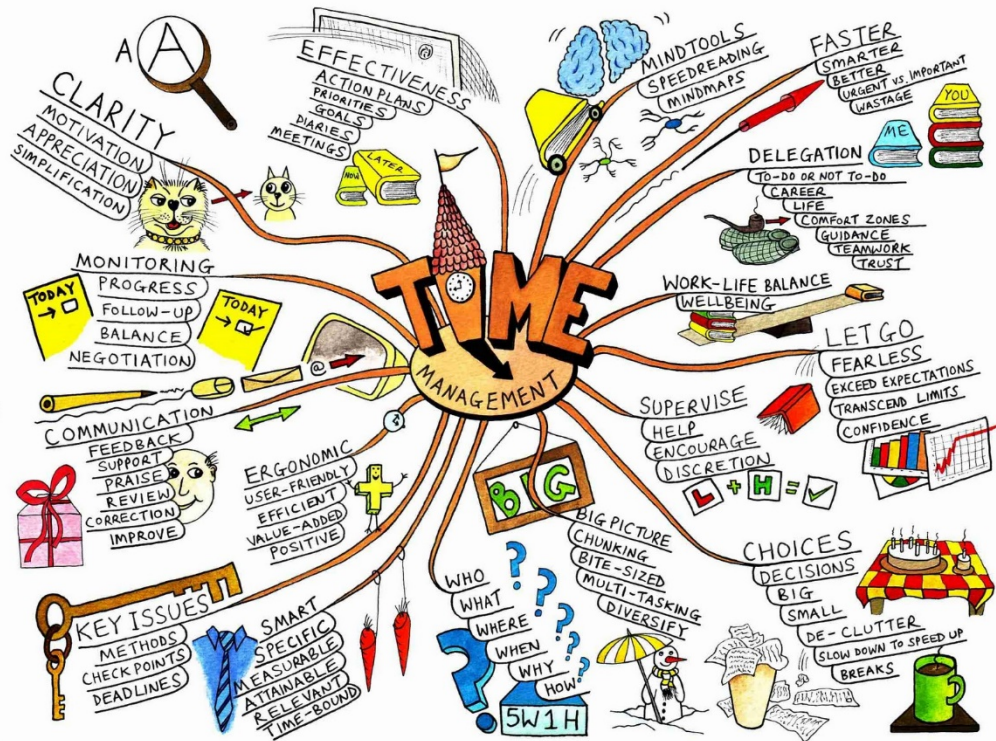
SIX CLASSWORK 重要功課

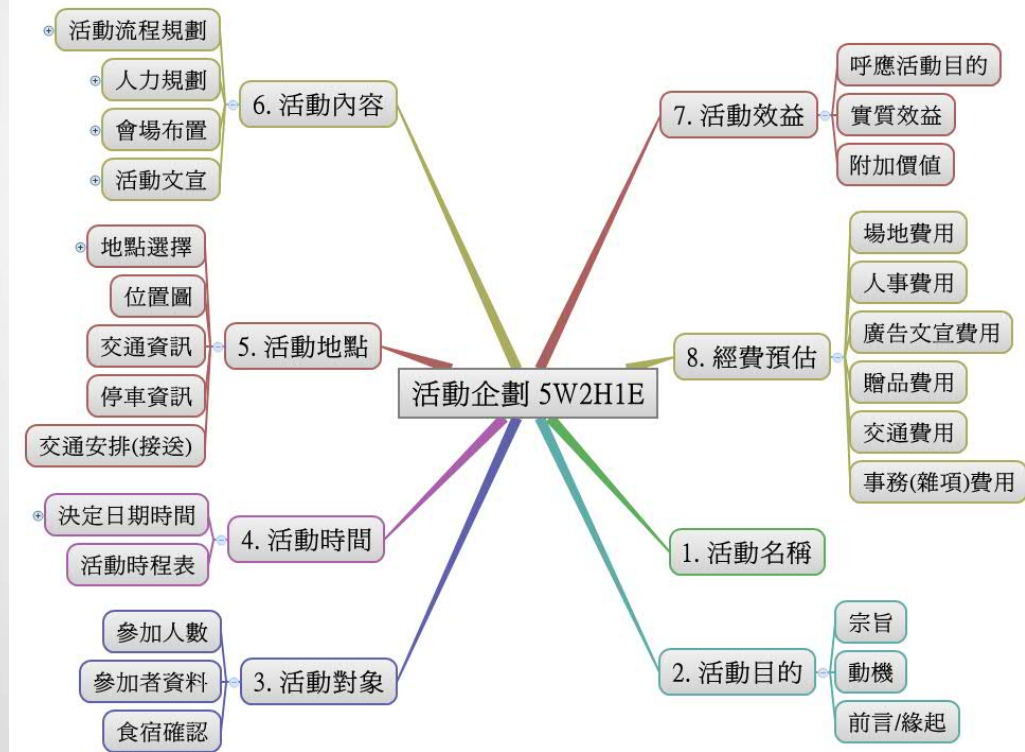


SEVEN Bean

W+H+E









寶宸玩創企劃工作室 黃錦奇 Carbon
Phone : 0911-309028
Gmail : carbonchee@gmail.com
Line ID : carbonchee